Funkcije

\arccos	\arcsin	\arctan	\arg
\cos	\cosh	\cot	\coth
\csc	\deg	\det	\dim
\exp	\gcd	\hom	\inf
\ker	\lg	\lim	\liminf
\limsup	\ln	\log	\max
\min	\Pr	\sec	\sin
\sinh	\sup	\tan	\tanh

Velike operacije in funkcije

$\sum_{i=1}^{n}$ \sum_{i=1}^n $\int_0^\infty$ \int_0^\infty

$\lim_{x\to 0}$ \lim_{x\to 0} $\bigvee_{x\in \cal D}$ \bigvee_{x\in {\cal D}}

$\stackrel{\rm def}{=}$ \mathrel{\mathop=^{\rm def}}

Oklepaji

```
\Biggl(\biggl(\Bigl(
\bigl((0)\bigr)
\Bigr)\biggr)\Biggr)
```

$$\Biggl(\biggl(\Bigl(\bigl((0)\bigr)\Bigr)\biggr)\Biggr)$$

```
\Biggl[\Biggl{\Biggl\lgroup\Biggl\langle
\Biggl\vert\Biggl\Vert\Biggm/\Biggm
\uparrow ...
```

$$\Biggl[\Biggl\{\Biggl(\Biggl\langle\Biggl\vert\Biggl\Vert\Biggm/\Biggm\uparrow\dots$$

\left*predklepaj izraz* \right*zaklepaj*
oklepaji s prilagodljivo velikostjo

\left. \right. nevidni oklepaji

Črte in oklepaji pod in nad izrazi

$\overline{xyz}$	\overline{xyz}
$\overrightarrow{xyz}$	\overrightarrow{xyz}
$\overleftarrow{xyz}$	\overleftarrow{xyz}
$\overbrace{xyz}^{3}$	\overbrace{xyz}
$\overbrace{xyz}^{3}$	\overbrace{xyz}^3
$\underbrace{x+y+\dots}_{n-1}$	\underbrace{x+y+\ldots }_{n-1}

{a\atop b\ \ c} $\begin{matrix} a \\ b \quad c \end{matrix}$

{xy\over x+y} $\dfrac{xy}{x+y}$

{2n+1\choose m-1} $\binom{2n+1}{m-1}$

{p+q\brack p-q} $\begin{bmatrix} p+q \\ p-q \end{bmatrix}$

{s+t\above 3pt r} $\begin{matrix} s+t \\ \hline r \end{matrix}$

{n\brace k-1} $\left\{ \begin{matrix} n \\ k-1 \end{matrix} \right\}$

Matrike

```
A = \pmatrix{
a & b & c \cr
b & e & d \cr
c & d & f \cr }
```

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ b & e & d \\ c & d & f \end{pmatrix}$$

```
\left\Vert\matrix{
a&b&c\cr b&e&d\cr
c&d&f\cr }\right\Vert
```

$$\left\Vert\begin{matrix} a & b & c \\ b & e & d \\ c & d & f \end{matrix}\right\Vert$$

```
\bordermatrix{
&1&2\cr 1&a&b\cr
2&c&d\cr }
```

$$\begin{array}{c|cc} & 1 & 2 \\ \hline 1 & a & b \\ 2 & c & d \end{array}$$

Posebnosti v *plain*TEXu

Oštevilčenje in poravnavanje enačb

```
\eqalign{x-y&=0\cr
z&=x+y\cr }\eqno(3)
```

$$\begin{aligned} x-y&=0 \\ z&=x+y \end{aligned} \tag{3}$$

```
\eqalignno{
y&=\int x\,dx\cr
&\quad +z &(21)\cr }
```

$$\begin{aligned} y&=\int x\,dx \\ &\quad +z \end{aligned} \tag{21}$$

Oklepaji čez več vrstic

```
\eqalign{y &= \biggl[
1+a\biggr.\cr
&\quad +\biggl.
b\over c\biggr]\cr}
```

$$\begin{aligned} y &= \Bigl[1+a \\ &\quad +\Bigl.\frac{b}{c}\Bigr] \end{aligned}$$

Programiranje v TEXu

Ukazi

\def*ime parametri* {*telo*} definicija novega ukaza
parametri: v_0 #1 v_1 #2 v_2 #3 ... #*n* v_n
#*i* parametri ($i < 9$); v_i vezniki (neobvezno)

\gdef... notranji ukaz postane globalen

\edef... shrani vrednost ob definiciji

Količine in računanje

\newcount *števec*	uvede nov ***števec*** (***števec*** = ***ime_števca***)
števec = *štev*	prireditev
\advance *števec* by *štev*	prištej ***števcu štev***
\multiply *števec* by *štev*	pomnoži ***števec s štev***
\divide *števec* by *štev*	deli ***števec s štev***
\number *štev*	predela ***štev*** v številko
\romannumeral *štev*	v rimsko številko
\newdimen *dolžina*	uvede novo ***dolžino*** (***dolžina*** = ***ime_dolžine***)
dolžina = *dol*	prireditev
\advance *dolžina* by *dol*	prištej ***dolžini dol***
\multiply *dolžina* by *štev*	pomnoži ***dolžino s štev***
dolžina = *fac dol*	množenje s ***fac***
\divide *dolžina* by *štev*	deli ***dolžino s štev***

Branje in izpis

\newread *števec*	ustvari bralni tok ***števec***
\openin*števec*=*datoteka*	pripne ***datoteko*** na ***števec***
\closein*števec*	zapre ***števec***
\input *datoteka*	branje z ***datoteke***
\endinput	zaključi branje
\newwrite *števec*	ustvari izpisni tok ***števec***
\openout*števec*=*datoteka*	pripne jo na ***števec***
\write*števec* {...}	izpis v tok ***števec***
\closeout*števec*	zapre izpisni tok ***števec***
\jobname	ime datoteke

Krmilni stavki

\if*tip pogoj res_stavki* \else *laž_stavki* \fi

\ifnum *izraz*1 *rel izraz*2	primerjava števcev
\ifdim *izraz*1 *rel izraz*2	...dolžin (*rel*: = < >)
\ifodd *števec*	ali je števec lih
\if *znak*1 *znak*2	sta znaka enaka
\ifcat *člen*1 *člen*2	sta člena iste vrste
\ifx *ukaz*1 *ukaz*2	dasta ukaza isti rezultat
\ifeof *števec*	je konec datoteke ***števec***
\ifhmode	ali smo v vrstičnem načinu
\ifvmode	ali smo v stolpčnem načinu
\ifmmode	ali smo v matematičnem načinu

\ifcase *števec stavki*0 \or *stavki*1 ... \or *stavki*n \else *stavki* \fi razvejitveni stavek

\loop*stavki*1 \if*tip pogoj stavki*2 \repeat
izvede *stavki*1, če je *pogoj* izpolnjen, **še *stavki*2**, nato ponovi; če ni, nadaljuje za \repeat